

1. INLEDNING

Swedsoft är en ideell förening som samlar olika aktörer för att genom samverkan inom mjukvaruområdet öka kompetens, innovationsförmåga och konkurrenskraft för hållbar tillväxt i Sverige. Våra medlemmar är företag, akademi och offentlig sektor i Sverige. Tillsammans arbetar vi för att Sverige ska vara en världsledande arena för forskning och utveckling av mjukvara och datadrivna applikationer i mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster.

Denna strategiska verksamhetsplan beskriver vision, mission och strategiska inriktningar för Swedsoft under 2026 och framåt. Den strategiska verksamhetsplanen kompletteras av en mer snabbriktad och detaljerad taktisk verksamhetsplan som uppdateras löpande av styrelse och kansli. Den taktiska planen tar sin utgångspunkt från de övergripande inriktningarna i strategiska planen, och detaljerar dessa till aktiviteter som genomförs av kansliet och engagerade medlemmar, både i form av förenings- och serviceverksamhet. Innehåll och progress i den taktiska planen rapporteras regelbundet till medlemmar i form av nyhetsbrev och artiklar på webbsidan samt under vår- och höstmötet.

Genom regelbundna medlemsdialoger vill föreningen säkerställa relevans och värde för medlemmarna. Utifrån dialog genomförd hösten 2025 kommer ett större fokus att läggas på:

- Nationell lobbying och påverkansarbete rörande bl a relationen mellan AI och mjukvaruutveckling, forskningsfinansiering och -prioriteringar samt kompetensförsörjning
- Riktade workshops med tydliga teman och involvering av deltagarna i syfte att skapa interaktion och mötesplatser med och mellan medlemmar

2. VISION

Sverige skall vara en världsledande arena för mjukvaruutveckling och utveckling av datadrivna applikationer i mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster.

3. MISSION

Swedsoft ska bidra till ökad kunskap om mjukvarans roll samt främja Svensk mjukvarubaserad tillväxt och ökad konkurrenskraft i näringsliv, akademi och samhälle.

4. ORGANISATION

Denna strategiska verksamhetsplan ägs av Swedsofts styrelse som uppdaterar den årligen. Medlemmarna fastställer verksamhetsplanen.

Generalsekreteraren ansvarar för att realisera verksamhetsplanen tillsammans med kansliet och medlemmarna.

Dessutom uppmuntras Swedsofts medlemmar att engagera sig i projekt och aktiviteter samt att bidra med inspel och idéer.

Tillsammans samlar vi svensk mjukvara och åstadkommer hållbara resultat.

5. STRATEGISKA INRIKTNINGAR

Swedsoft har identifierat 5 strategiska inriktningar som ska ta Sverige och våra medlemsorganisationer mot vår vision. De strategiska inriktningarna förverkligas med aktiviteter i den löpande taktiska verksamhetsplanen och genom det operativa arbetet från kansliet och engagerade medlemmar.

Grunden för föreningen är att skapa lärande mellan tillämpning och forskning, och mellan näringsliv, akademi och offentlig sektor.

Inriktning 1. En röst för mjukvaruekonomin

Mjukvaruekonomin utgörs av den effekt som mjukvara och datadrivna applikationer i mjukvaruintensiva produkter och tjänster har på vårt samhälle och ekonomi. Den skär genom alla branscher och finns i både privat och offentlig sektor samt växer hela tiden i betydelse.

Swedsoft ska samla och synliggöra mjukvaruekonomin. Därför ska vi ha en medlemsbas som är representativ för hela mjukvaruekonomin. Swedsoft ska även vara en samlad röst för mjukvaruekonomin med en samhällsekonomisk övergripande kompetens om denna, vilken kompletteras av ett brett nätverk av experter inom mjukvarurelaterade områden.

För att vara en stark röst för mjukvaruekonomin idag och i framtiden är det även viktigt att vara en röst för nästa generations mjukvarukompetens. Att skapa en helhet som går från dagens behov, med utveckling genom hela karriären, till att säkerställa ungas intresse för mjukvara och utvecklingen därav med hjälp av AI.

Under senare år har utvecklingen och användningen av Artificiell intelligens accelererat. Det här är något som Swedsoft måste förhålla sig till då mjukvaruutvecklingen påverkas av nya metoder och arbetssätt. Swedsofts fokus är kopplingen till mjukvara, mjukvaruutveckling och mjukvaruekonomin.

Inriktning 2. Kunskapsresurs

Swedsoft ska vara en tillgänglig kunskapsresurs för medlemmar, politiska beslutsfattare, media och övriga intressenter i frågor som rör mjukvaruutveckling samt dess roll i ekonomi och samhälle.

Vi ska ge medlemmar stöd i att skapa kontakter och utbyten som tillgängliggör kunskap kopplad till mjukvaruutveckling. Dessutom ska Swedsoft samla och tillgängliggöra data och kunskap om mjukvarans och mjukvaruutvecklingens roll i ekonomi och samhälle. Detta ska göras exempelvis genom delning av medlemmarnas kunskaper, trendspaningar och erfarenheter från forskning och näringsliv.

Swedsofts medlemmars samlade kunskap kan nyttjas i dialog med myndigheter, forskningsfinansiärer eller utbildningsaktörer för att ge perspektiv på hur det faktiskt ser ut i Sverige idag och hur behoven framåt ser ut.

Inriktning 3. Innovation

I mjukvarusverige finns det en stor potential för innovation, entreprenörskap och forskning som stärker vår konkurrenskraft. Swedsoft stödjer den här potentialen genom att skapa förutsättningar för utbyte av kunskap och erfarenheter utifrån våra medlemmars styrkor.

Swedsoft verkar för att främja kontakt, kunskapsutbyten och samarbeten både bland medlemmarna och med andra relevanta företag, organisationer, institut, akademi och myndigheter. Vi ska, genom våra medlemmar, vara den naturliga kontakten i Sverige för media och myndigheter i mjukvarurelaterade frågeställningar.

Swedsoft ska också verka för att främja nya och utvecklade kontakter mellan mjukvarusverige och omvärlden. Vi ska vara en naturlig kontakt för internationella myndigheter och organisationer som söker kontakt med mjukvarusverige.

Inriktning 4. Lärande

Swedsoft ska främja försörjning av mjukvarukompetent arbetskraft i balans med samhällets efterfrågan. Vi ska även främja kompetens för mjukvarurelaterad forskning i världsklass.

Det är viktigt att fortsätta höja och bredda Sveriges kunskap om mjukvarans utveckling, användning och effekter. Genom det skapas och utvecklas kompetensområden där vi kan vara världsledande. För att vara en världsledande mjukvarunation krävs att vi främjar livslångt lärande och omskolning av individer på och utanför arbetsmarknaden.

Framtidens kompetensbehov är svårt att sia om. Därför är individers och organisationers förmåga att förhålla sig till föränderliga behov på lång sikt minst lika viktig som deras kompetensbehov på kort och medellång sikt. Det är inte bara näringslivets, forskningens och samhällets behov av mjukvara som förändras utan även vilka språk, system och infrastrukturer som används.

Inriktning 5. Påverka regelverk och forskningsfinansiering

Mjukvarusverige påverkas mycket av regelverk och lagar vilka beslutas både i Sverige och inom EU. Swedsoft ska därför arbeta för att tolka nya förslag och förstå deras effekter. Swedsoft ska bedriva påverkansarbete, både i samarbeten med andra organisationer och i egen regi, för att främja Sveriges förmågor.

Det är viktigt att mjukvarans roll inte glöms bort bland alla röster som pratar om AI, det är därför nu viktigare än någonsin att Swedsoft kan vara en samlad röst som bidrar till bredare perspektiv och vikten av att se till helheten, inte endast en eller ett fåtal tekniker.

SÄRSKILT FOKUS FÖR 2026

Även om den strategiska verksamhetsplanen är långsiktig och övergripande och kompletteras med en taktisk verksamhetsplan upplever styrelsen att det är viktigt att vi pekar ut några särskilt viktiga frågor som kommer att präglar arbetet under 2026.

Organisationsförändring och utveckling

Under 2026 kommer stort fokus att ligga på organisation och hitta nya former för arbetet då föreningen dels kommer att behöva rekrytera en ny långsiktig Generalsekreterare och dels arbeta in nya rutiner tillsammans med Sinf som tar över kanslifunktionen från Teknikföretagens Branschgrupper AB i samband med dess nedläggning.

Föreningens kommunikationskanaler med medlemmar kommer att ses över och webbsidans layout kommer att uppdateras.

Medlemsvård och engagemang

Under hösten 2025 delades Swedsofts medlemmar in i tre grupperingar (1) Storföretag, (2) Små och medelstora företag, föreningar och främjarorganisationer samt (3) Akademi för medlemsdialoger, detta arbete kommer att drivas vidare under 2026 för att öka engagemang och fånga upp medlemmarnas behov. Det här är ett bra sätt att engagera medlemmar, fånga upp viktiga frågor som styrelse, Generalsekreterare och kansli kan arbeta vidare med.

I samband med medlemsdialogerna framfördes också önskemål om en återgång till fler aktiviteter på plats runt om i landet hos och tillsammans med medlemmar för att stärka den lokala närvaron.

Under 2026 kommer föreningen också arbeta mer med rekrytering av nya medlemmar för att säkerställa att föreningen representerar hela kedjan inom mjukvaruekonomin.

Påverkansarbete

I allt från opinionsbildning, till fördelning av resurser och politiska beslut får AI en allt större påverkan. Det är därför avgörande att Swedsoft under 2026 lägger ett större fokus på att föra fram medlemmarnas perspektiv, behov och samlade kunskap för att synliggöra mjukvarans roll i samhället. Det kan vara i form av debattartiklar, möten med beslutsfattare eller svar på relevanta remisser.

I dagsläget är majoriteten av tillgänglig forskningsfinansiering riktad till olika typer av AI utveckling och tillämpning, här måste Swedsoft visa på värdet att bredda perspektiven för att kunna behålla Sveriges plats gällande utveckling av mjukvara och möjliggöra fortsatt framstående forskning inom området.

Strategiskt samarbete och partnerskap

Under 2026 planerar Swedsoft att fördjupa och utveckla samarbeten med nationella aktörer som delar föreningens mål om att stärka Sveriges konkurrenskraft inom mjukvaru- och AI-utveckling.

Ett särskilt fokus kommer att läggas på att etablera ett närmare och mer strategiskt samarbete med Kungl. Ingenjörsvetenskapsakademien (IVA), där det redan finns ett positivt engagemang och ett antal gemensamma beröringspunkter. Syftet är att tillsammans lyfta mjukvarans roll i Sveriges industriella omställning, forskningspolitik och kompetensförsörjning – särskilt i ljuset av den snabba utvecklingen inom artificiell intelligens, där IVA redan ligger i framkant.

Samarbetet kan bland annat omfatta initiativ såsom rundabordssamtal, gemensamma rapporter och genomlysningar, samt fördjupade dialoger med ledande företrädare inom akademi, industri och politik.

Swedsoft kommer att inleda ett officiellt medlemskap i IVA under 2026 och utvärdera effekterna av detta som grund för ett eventuellt långsiktigt partnerskap.

Genom samarbeten av detta slag vill Swedsoft bidra till ökad synlighet och större genomslag för mjukvaru- och AI-frågorna i det nationella innovationssystemet.