

Handlingar till Swedsofts höstmöte 2020

18 NOVEMBER 2020





Varmt välkomna till årets höstmöte i Swedsoft

I denna folder hittar ni handlingarna för Swedsofts höstmöte 2020, som behandlar den verksamhet som finns inom serviceverksamheten. På följande sidor kommer först en dagordning och därefter följer bilagor med de förslag till beslut som styrelsen lämnat till mötet. Bilagorna består av förslag till verksamhetsplan och budget för 2021. Avgifterna (medlems- och serviceavgift) kopplas till budgeten.

Har du några frågor är du varmt välkommen att vända dig till vår generalsekreterare Gabriel Modéus. Se kontaktuppgifter nedan.

Gabriel Modéus

Generalsekreterare Swedsoft

08-782 09 79 // gabriel@swedsoft.se

OM SWEDSOFTS VERKSAMHET

Verksamheten är uppdelad i två delar, förenings- och serviceverksamhet.

Föreningsverksamheten innebär det som har med den ideella föreningen att göra så som stadgar, styrelse, medlemskap med mera. Detta finansieras av den lilla delen av den totala avgiften, medlemsavgiften. Frågor rörande föreningsverksamheten beslutas på förenings-/årsmötet som sker på vårmötet.

Serviceverksamheten innebär majoriteten av det arbete som bedrivs för att nå föreningens syfte och långsiktiga mål. Exempel på detta är event, rapporter, projekt med mera som regleras inom verksamhetsplanen. Serviceverksamheten finansieras av serviceavgiften och verksamheten inom serviceverksamheten behandlas av medlemmarna två gånger om året, dels på medlemsmötet på vårmötet och dels på medlemsmötet på höstmötet.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING



AGENDA MEDLEMSMÖTE	4
BILAGA 1 - VERKSAMHETSPLAN	5
BILAGA 2 - BUDGET	13

AGENDA - MEDLEMSMÖTE



På medlemsmötet skall följande ärenden behandlas:

- a) Val av ordförande och sekreterare för mötet
- b) Upprättande och godkännande av röstlängd
- c) Val av två justeringspersoner tillika rösträknare
- d) Presentation av genomförd verksamhet 2020
- e) Beslut om verksamhetsplan 2021
Bilaga 1
- f) Presentation av budget 2021
Bilaga 2
- g) Beslut om uttag av serviceavgifter enligt föreslagen budget 2021
- h) Beslut om budget 2021
Bilaga 2
- i) Övriga frågor
- j) Mötet avslutas

Rösträtt

All medlemmar i Swedsoft äger en röst per organisation.

BILAGA 1 - VERKSAMHETSPLAN



SAMLAR SVENSK MJUKVARA



STRATEGISK VERKSAMHETSPLAN 2021

DET HÄR ÄR VI OCH DET HÄR GÖR VI



INNEHÅLL

1.	INLEDNING	3
2.	VISION	4
3.	MISSION	4
4.	SÅ JOBBAR VI	4
5.	VÅRT FOKUS	5
5.1	Utbildning och kompetensförsörjning	5
5.2	Forskning och innovation	5
6.	VAD VI GÖR	6
6.1	Påverka	6
6.2	Samverka	7
6.3	Utföra	7



FRÅGOR?

Gabriel Modéus
Generalsekreterare Swedsoft
08-782 09 79
gabriel@swedsoft.se

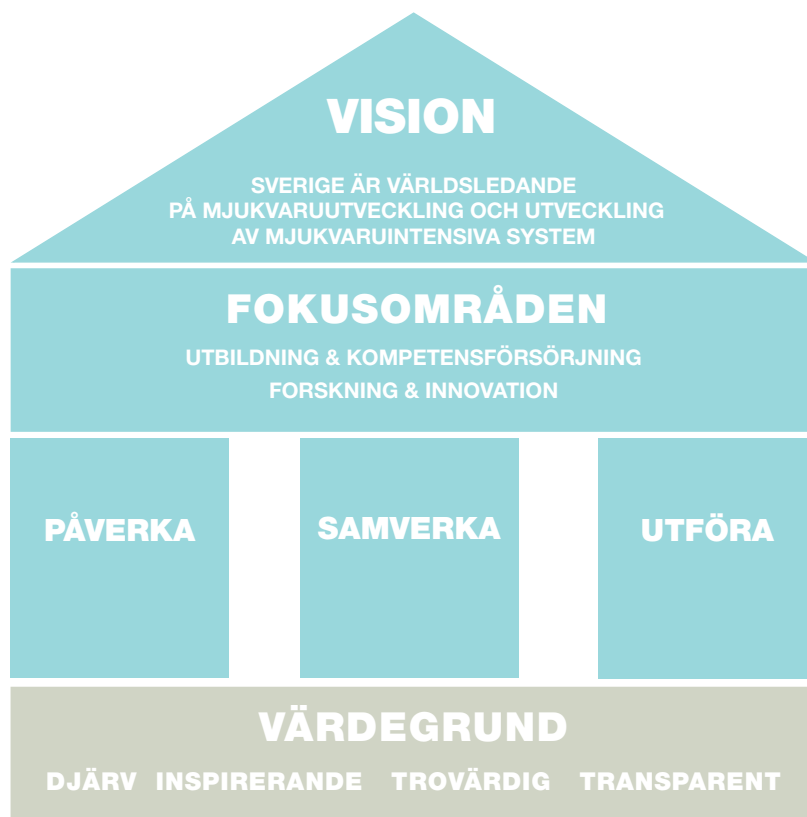




1. INLEDNING

Swedsoft är en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Vi välkomnar medlemmar från företag, akademi och offentlig sektor, med verksamhet i Sverige, som är intresserade av mjukvaruutveckling. För att vara nationellt starka är föreningens mål att verka genom sina medlemmar.

Swedsoft vill stärka svensk konkurrenskraft, innovationsförmåga, forskning samt utbildning avseende mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster.



Figur 1. Swedsofts vision, fokusområden, strategiska arbetssätt och värdegrund.



2. VISION

3. MISSION

4. SÅ JOBBAR VI

2. Vision

Sverige är världsledande på mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster.

3. Mission

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som en internationellt erkänd region för utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system genom att **påverka, samverka** och **utföra**.

Föreningens syfte är att bidra till ökad **kunskap** om mjukvarans roll samt **hållbar tillväxt** och ökad **konkurrenskraft** baserat på mjukvara i alla domäner; industriella, samhällsliga och vetenskapliga.

4. Så jobbar vi

Verksamhetsplanen ägs av Swedsofts styrelse som uppdaterar den vid behov. Medlemmarna fastställer verksamhetsplanen på höstmötet.

Generalsekreteraren ansvarar för att realisera verksamhetsplanen tillsammans med medlemmarna.

Swedsoft som organisation åstadkommer resultat genom att våra medlemmar är initiativrika, drivande och engagerade i föreningens aktiviteter.

Swedsoft står för en viss mängd aktiviteter i egen regi, samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål och stimulerar dessa till att arrangera liknande aktiviteter, till exempel genom att sprida information om dem.



5. VÅRT FOKUS

Föreningens huvudsakliga arbete omfattar två fokusområden som anses särskilt viktiga: **Utbildning och kompetensförsörjning** samt **Forskning och innovation**.

5.1 Utbildning och kompetensförsörjning

För att klara kompetensförsörjningen krävs det ett aktivt arbete på bred front från utbud och intresse för utbildningar, till möjligheter till kompetensutveckling och kompetensväxling för yrkesverksamma. Dessutom krävs goda möjligheter att kunna rekrytera den kompetens som inte finns inom landets gränser. Föreningen vill därför stötta i den digitala omställning som behövs inom arbetslivet.

Swedsoft verkar även för ökad mjukvaruanvändning och utbildning inom hela skolan, från grund- till högskola.

En viktig del av Swedsofts arbete handlar om information och kommunikation, för att lyfta mjukvarans värde och vikt i dagens samhälle, samt att synliggöra olika typer av behov och pågående arbete.

5.2 Forskning och innovation

Sverige har en lång tradition av innovation kopplat till utveckling av mjukvara. Detta är något vi måste ta vara på och arbeta hårt för, för att det skall finnas ett fortsatt gott klimat för innovation samt att synliggöra forskningen inom mjukvara och mjukvaruintensiva system.

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som en internationellt erkänd region för forskning och utveckling av mjukvara och mjukvaruintensiva system.

Det bedrivs mycket forskning hos Swedsofts medlemmar, och att hitta synergier för att stärka forskningen ytterligare är mycket viktigt.



6. VAD VI GÖR

6.1 Påverka

Swedsofts uppdrag är att vara en samlande röst för mjukvarusverige (språkrör) för att påverka politiker, företagsledare och beslutsfattare. Genom detta vill vi bidra till att vår vision uppfylls, och därigenom nå ökad konkurrenskraft och stärkt välfärd.

Mål

- Öka våra externa kontakter och samarbeten med myndigheter, departement, Riksdag, organisationer och andra aktörer av betydelse för att stärka svensk mjukvaruutveckling samt för att öka deras förståelse för mjukvaruutveckling.
- Påverka att vi har lärosäten som besitter den nödvändiga kompetensen som ska läras ut, samt att den bästa och mest aktuella kunskapen om mjukvaruteknik finns i Sverige.
- Verka för en tillräckligt stor nationell forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling vid svenska lärosäten och att svensk forskning inom området är högt rankad, citerad, använd industriellt och bidrar till samhället i övrigt.
- Tydliggöra myndigheternas satsningar på mjukvaruutveckling och deras ansvar för fortsatta framsteg.
- Verka för att svenska innovationer baserade på mjukvara håller världsklass.

Aktiviteter

- Remissvar till relevanta propositioner och utredningar.
- Verka för att Sveriges beslutsfattare får tillräcklig information om mjukvarans roll för vår internationella konkurrenskraft.
- Framföra föreningens synpunkter i frågor som berör mjukvaruutveckling i nutid och i framtid
- Arrangera möten med beslutsfattare från olika externa aktörer av betydelse för svensk mjukvaruutveckling.
- Möten om betydelsen av behovet av riktade satsningar för uppbyggnad av varaktig forskningskapacitet inom mjukvaruutveckling med utbildningsdepartementet, näringslivsdepartementet och ett antal forskningsfinansiärer.
- Möten med intressenter i grund- och gymnasieskolan i syfte att säkra framtida kompetens och intresse hos kommande generationer.



6.2 Samverka

Swedsoft ska samverka gränsöverskridande mellan branscher, offentlig och privat sektor samt mellan näringsliv och akademi.

Mål

- Kunskapsspridning mellan och inom företag, offentlig sektor och akademi, så att erfarenheter, utbildningsbehov, forskningsbehov och forskningsresultat sprids.
- Ökad kontakt och samarbete mellan föreningens medlemmar och med relevanta externa intressenter, med särskilt fokus på affärsfrämjande aktiviteter.
- Fånga idéer som skapas i gränssytorna mellan olika aktörer i innovationssystemet för att initiera strategiska projekt och/eller gemensamma projektansökningar.
- Identifiera de långsiktiga kompetensbehoven inom mjukvaruutveckling.

Aktiviteter

- Skapa medlemsdrivna nätverk för att stödja medlemmarnas engagemang i föreningen och utbyten mellan medlemmarna.
- Främja etablering av yrkestematiska forum/mötesplatser som drivs av lärosäten för att stödja kompetensutveckling och karriärbyten inom och till mjukvarubranschen för yrkesverksamma ("tematisk alumnifortbildning").
- Medverka och samverka i relevanta forum, evenemang och organisationer.

6.3 Utföra

Swedsoft står för en viss mängd aktiviteter i egen regi samt samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål.

Mål

- Föra en aktiv dialog med riktade budskap till Swedsofts huvudsakliga intressenter. Fokus varierar något med tanke på vilka av frågorna som är mest aktuella över tiden. En röd tråd är att kommunicera Swedsofts huvudbudskap: **Framtiden är skriven i kod** och **Swedsoft samlar mjukvarusverige**.
- Utveckla Swedsoft och nå föreningens långsiktiga mål via de särskilda initiativ, dvs. korta projekt, som bidrar till föreningens uppdrag.
- Aktivt arbeta för att engagera föreningens medlemmar i de särskilda initiativen.
- Bidra till nätverkandet mellan företag, akademi och offentlig sektor genom att skapa möten och event.

Aktiviteter

- Driver kommunikationsplattform med riktade budskap och kommunikationssätt till Swedsofts intressenter.
- Driver de sakfrågor medlemmarna anser viktiga, särskilda initiativ och påverkansarbete.
- Utvecklar och genomför nationella och regionala möten, konferenser och seminarier, i egen regi och tillsammans med andra såsom medlemmar. Dessa innefattar huvudaktiviteter som Software Technology Exchange Workshop (STEW), Samling av mjukvarusverige, Lindholmen Software Development Day samt vår- och höstmöten.



Swedsoft samlar svensk mjukvara i en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Våra medlemmar är företag, akademi och offentlig sektor i Sverige. Tillsammans arbetar vi för att Sverige ska vara världsledande på utveckling av mjukvara, mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster. Läs mer på:

swedsoft.se



BILAGA 2 - BUDGET



Serviceverksamhet

	Utfall 2019	Budget 2020	Prognos 2020	Budget 2021
INTÄKTER				
98000 Kansli/Serviceavg	951 135	933 235	1 026 831	975 015
98006 Event	0	0	0	0
98008 STEW	216 409	200 000	200 000	180 000
98030 Projekt statistik mm	51 360	59 264	76 948	0
Övriga intäkter	60 000		0	
Totala intäkter	1 278 904	1 192 499	1 303 779	1 155 015
KOSTNADER				
Hänförlig till föreningen	-84 520	-75 000	-75 000	-75 000
98000 Kansli	850 409	953 350	958 479	985 350
98001 Marknadsföring	21 289	20 000	20 000	25 000
98006 Event	32 650	45 000	20 000	60 000
98008 STEW	228 679	276 455	280 282	260 000
98030 Projekt statistik mm	68 156	73 640	97 562	0
Totala kostnader	1 116 663	1 293 445	1 301 323	1 255 350
Årets resultat	162 241	-100 946	2 456	-100 335
Ingående medel, tidigare perioder	289 753	335 622	451 994	454 450
Utgående medel	451 994	234 676	454 450	354 115

Not 1

Not 1: Hänförligt till föreningen är föreningens andel av konstnaderna. I föreningens ekonomi är det benämnt Föreningsadministration. Mellan föreningen och serviceverksamhetens ekonomi försvinner 25% moms, därför skiljer sig kostnaderna något.

Föreningsverksamhet

	Utfall 2019	Budget 2020	Prognos 2020	Budget 2021
INTÄKTER				
Medlemsavgifter	105 650	93 765	105 650	82 485
Totala intäkter	105 650	93 765	105 650	82 485
KOSTNADER				
Föreningsadministration	105 650	93 750	93 750	93 750
Totala kostnader	105 650	93 750	93 750	93 750
Årets resultat	0	15	11 900	-11 265
Ingående medel, tidigare perioder	0	0	0	11 900
Utgående medel	0	15	11 900	635

Specificerat

98000 Kansli/serviceavg - All arbetstid som inte är för specifikt projekt samt övriga kostnader

	Utfall 2019	Budget 2020	Prognos 2020	Budget 2021
Intäkter (Serviceavgifter)	951 135	933 235	1 026 831	975 015
Kostnader	850 409	953 350	958 479	985 350
Tid	736 469	809 900	855 029	833 000
Övriga kostnader	21 684	50 000	10 000	50 000
Grundavgift	92 256	93 450	93 450	102 350
Resultat	100 726	-20 115	68 352	-10 335

BILAGA 2 - BUDGET



98001 Marknadsföring - Externa kostnader för marknadsföring

	Utfall 2019	Budget 2020	Prognos 2020	Budget 2021
Intäkter	0	0	0	0
Kostnader	21 289	20 000	20 000	25 000
Tid	0		0	0
Övriga kostnader	21 289	20 000	20 000	25 000
Resultat	-21 289	-20 000	-20 000	-25 000

98006 Event - Externa kostnader för event

	Utfall 2019	Budget 2020	Prognos 2020	Budget 2021
Intäkter	0	0	0	0
Kostnader	32 650	45 000	20 000	60 000
Tid	0	0	0	0
Övriga kostnader	32 650	45 000	20 000	60 000
Resultat	-32 650	-45 000	-20 000	-60 000

98008 STEW - Konferensen STEW

	Utfall 2019	Budget 2020	Prognos 2020	Budget 2021
Intäkter	216 409	200 000	200 000	180 000
Kostnader	228 679	276 455	280 282	260 000
Tid	177 830	201 455	190 282	190 000
Övriga kostnader	50 849	75 000	90 000	70 000
Resultat	-12 270	-76 455	-80 282	-80 000

98030 Projekt statistik mm - Vårt strategiska projekt om statistik kring mjukvaruutveckling.

	Utfall 2019	Budget 2020	Prognos 2020	Budget 2021
Intäkter	51 360	59 264	76 948	0
Kostnader	68 156	73 640	97 562	0
Tid	67 683	68 640	97 562	0
Övriga kostnader	473	5 000	0	0
Resultat	-16 796	-14 376	-20 614	0

BILAGA 2 - BUDGET



Kategori	Omsättning	Serviceavgift	Medlemsavgift	Total avgift	Budget 2021			
					Antal	Intäkt service	Intäkt förening	
1	0-10 MSEK	5 532,0 kr	468,0 kr	6 000	15	82 980	7 020	
2	10-20 MSEK	9 220,0 kr	780,0 kr	10 000	6	55 320	4 680	
3	20-50 MSEK	13 830,0 kr	1 170,0 kr	15 000	2	27 660	2 340	
4	50-75 MSEK	23 050,0 kr	1 950,0 kr	25 000	4	92 200	7 800	
5	75-100 MSEK	27 660,0 kr	2 340,0 kr	30 000	0	0	0	
6	100-1000 MSEK	36 880,0 kr	3 120,0 kr	40 000	0	0	0	
7	1 000-10 000 MSEK	50 710,0 kr	4 290,0 kr	55 000	1	50 710	4 290	
8	10 000 MSEK ->	64 540,0 kr	5 460,0 kr	70 000	6	387 240	32 760	
Akademi, institut SAMT maxavgift organisationer utanför akademi & institut		-	25 355,0 kr	2 145,0 kr	27 500	11	278 905	23 595
Totalt					45	975 015	82 485	

Hänförligt till förening

Medlemsavgift minus moms

För akademi och institut har föreningen en fast avgift då det inte går att räkna omsättning på samma sätt som för ett företag. Organisationer utanför akademien utgår från omsättning upp till och med taket för akademi och institut. Därefter ökar inte avgiften.

Totalt 1 050 015

Uträkning medlemsavgift

Ingående balans från 2020	11 900	
Hänförligt till föreningen (betalas till serviceverksamheten)	93 750	<i>inkl moms, som är en kostnad för föreningen</i>
Totalt att fakturera medlemmar	81 850	

Föreningens kostnad för arbetet till serviceverksamheten är 75 000 kr + 25% moms. Detta betyder att 93 750 kr med avdrag för eventuell kassa i föreningen ska faktureras som medlemsavgift. Övriga delar till den fasta totala avgiften blir serviceavgift. Medlemsavgiften varierar över åren, men den totala avgiften är fast tills ett medlemsmöte bestämmer annat. Basen är nivå 6 och övriga avgifter räknas automatiskt ut baserat på den.

På mötet bestäms totalavgiften, medlemsavgift blir resultat av antal medlemmar och resultatet från föregående år i den ideella föreningen, vilket påverkar serviceavgiften.

Kontakta kansliet om du önskar mer bakgrundsinformation till budgeten.



SWEDSOFT

Swedsoft samlar svensk mjukvara i en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Våra medlemmar är företag, akademi och offentlig sektor i Sverige. Tillsammans arbetar vi för att Sverige ska vara världsledande på utveckling av mjukvara, mjukvaruintensiva produkter, system och tjänster. Läs mer på:

swedsoft.se