

# Verksamhetsplan

för  
ideella föreningen

## Swedsoft

**Appendix**

/1/ Budget 2016

1 sida

## Innehåll

<b>1</b>	<b>Inledning</b> .....	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Generella trender och utmaningar</b> .....	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Mission</b> .....	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Vision</b> .....	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Långsiktiga mål</b> .....	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Swedsofts värdegrund</b> .....	<b>5</b>
<b>7</b>	<b>Syftesförklaringar, kortsiktiga mål och strategiska projekt</b> .....	<b>5</b>
	7.1 Samlade Syftesförklaringar.....	5
	7.2 Samlade kortsiktiga mål.....	7
	7.3 Strategiska projekt.....	8
<b>8</b>	<b>Swedsofts verksamhet och ledning</b> .....	<b>8</b>
	8.1 Organisation.....	8
	8.2 Styrelse och kansli.....	9
<b>9</b>	<b>Budget</b> .....	<b>9</b>
<b>10</b>	<b>Uppföljning och utvärdering</b> .....	<b>10</b>
<b>11</b>	<b>Referenser</b> .....	<b>11</b>

## Ändringshistorik

Utgåva	Datum	Ändringar
1	2014-11-11	Första utgåva fastställd på Swedsoft partstämman 2014-11-11.
2	2015-03-09	Uppdaterad map vision, mål och aktiviteter efter arbete av Swedsoft interimsstyrelse 2014-11-11 – 2015-03-18. Tidplan och budget tillförda. Fastställd på medlemsmöte 2015-03-18.
3	2015-11-03	Uppdaterad för 2016 och godkänd på styrelsemötet 2015-10-26. Fastställd på medlemsmöte 2015-11-03 enligt protokoll.
4	2016-04-05	Godkänd på styrelsemöte 2016-03-09 och fastställd på medlemsmöte 2016-04-05. Introduktion av värdeorden: "Djärv", "Inspirerande", "Trovärdig". Ändrad disposition av syfte, mål och projekt. Innovationsagendan arbetas in i verksamhetsplanen.
5	2016-12-07	Godkänd på styrelsemöte 2016-11-16 och fastställd på medlemsmöte 2016-12-07. Uppdaterad för verksamhetsåret 2017, bland annat med nya bilder för intressenter och med vad föreningen ska arbeta med.

## 1 Inledning

Swedsoft är en förening öppen för industri, offentlig sektor och akademi med verksamhet i Sverige, och som i samverkan vill stärka svensk konkurrenskraft, innovationsförmåga, forskning samt utbildning avseende mjukvaruintensiva system.

Denna verksamhetsplan beskriver Swedsofts vision, mission, mål, aktiviteter, organisation samt budget för Swedsofts verksamhet. För att vara nationellt starka är föreningens mål att verka genom sina medlemmar.

Verksamheten består av

- Serviceverksamhet, dvs. specifika aktiviteter för att nå föreningens syfte och långsiktiga mål. Budget, avgifter och aktiviteter för serviceverksamheten fastställs på medlemsmöte.
- Föreningens verksamhet, som avser stadgar, föreningsmöten och administration av medlemmar.

Verksamhetsplanen ägs av Swedsofts styrelse, den uppdateras vid behov av Swedsofts styrelse och fastställs på årsstämma.

Med mjukvaruintensiva system avses system där mjukvara är en väsentlig del av design, konstruktion, driftsättning och utveckling av systemet i sin helhet. [IEEE-Std-1471-2000]. Således lägger Swedsoft in teknikområden, som t.ex. Internet-of-Things, Big Data, Embedded Systems, Cyber-Physical Systems i begreppet mjukvaruintensiva system, men även förmågan att säkra produktvärden som pålitlighet, användbarhet, funktionalitet och estetik/mening för sådana system.

## 2 Generella trender och utmaningar

För att Sverige ska kunna möta den pågående digitaliseringen av samhället på ett bra sätt vill Swedsoft adressera följande generella trender och utmaningar som följer av digitaliseringen:

- *Mera mjukvara*, dvs. allt mer av produkter och tjänster byggs av mjukvara
- *Nya kompetensbehov*, dvs. teknikutvecklingen driver behovet av nya kompetenser
- *Komplexare system*, dvs. vi bygger allt mer sammankopplade system
- *Smartare och intelligentare system*, dvs. tekniken medger allt mer adaptiva, självlärande och beslutsfattande system
- *Globalisering, ökad konkurrens och ökad hastighet*, dvs. idéer och nya produkter kan spridas ögonblickligen globalt
- *Komplexare organisationer* för produktutveckling, dvs. vi skapar allt komplexare organisationer (tvärfunktionellt, mångkulturellt, distribuerat etc) för utveckling av dessa allt mer komplexa system
- *Ny syn på ledarskap* krävs i de komplexa organisationer som växer fram delvis som en följd av digitaliseringen.

Swedsoft menar att dessa utmaningar måste tas om hand och uppmärksammas på nationell nivå. Detta kapitel kommer att utvecklas vidare som en del av Swedsofts fortsatta arbete.

### 3 Mission

Swedsoft verkar för att stärka Sveriges roll som ett internationellt erkänt innovationscenter för mjukvara och bidrar till att skapa tillväxt och ökad konkurrenskraft baserat på mjukvara i alla domäner: samhällsliga, industriella och vetenskapliga.

*Made in Sweden* - Svenskutvecklade mjukvaruintensiva system skall i den internationella konkurrensen betraktas som innovativa, högkvalitativa och kostnadseffektiva.

Swedsoft samlar svensk mjukvara genom att:

- Vara en opinionsbildare för kunskap och kompetens om mjukvara och aktivt påverka beslutsfattare, media, forskningspropositioner, -strategier och -utlysningar
- Bevaka och stimulera utveckling inom följande intresseområden
  - *Software Systems Engineering*, dvs. mjukvaruutveckling som en del av systemutveckling
  - *Computer Science*, dvs. beräkningsteori, algoritmer och datastrukturer, programmeringsmetoder och språk, samt arkitektur
  - *Ledarskap och organisation*, dvs. samspelet människor, teknik och processer
- Verka för systemtänkande i mjukvaruvärlden
- Främja innovationer i alla aspekter
  - Produktinnovation, dvs. nya produkter och tjänster
  - Processinnovation, dvs. nya processer och metoder
  - Affärsinnovation, dvs. nya affärsmodeller
  - Organisationsinnovation, dvs. nya sätt att organisera och leda arbete
- Vara gränsöverskridande mellan branscher, offentlig och privat sektor samt mellan näringsliv och akademi för att uppmuntra lärande och korsbefruktning

### 4 Vision

Swedsoft bidrar på ett avgörande sätt till att Sverige är världsledande på innovationer baserade på mjukvaruintensiva system - genom att samla intressenter inom industri, offentlig sektor och akademi, katalysera samverkan mellan dem, och vara ett språkrör för mjukvara i Sverige.

### 5 Långsiktiga mål

Swedsoft är en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Vi välkomnar medlemmar från företag, akademier och offentlig sektor som är intresserade av mjukvaruutveckling. Vårt mål är att göra Sverige till ett innovationscenter för mjukvaruintensiva system och därmed bidra till stärkt välfärd och ökad industriell konkurrenskraft.

Genom detta vill vi uppnå följande:

- Innovationer och svensk industriell konkurrenskraft håller världsklass
- Svensk forskning inom området är högst rankad, citerad och använd

- Svensk utbildning inom mjukvara, från grundskola till högre universitetsutbildning, och möjligheterna till livslångt lärande, är en internationell förebild

## 6 Swedsofts värdegrund

Swedsofts värdegrund: Djärv, Inspirerande, Trovärdig, innebär att:

- Vi välkomnar samarbeten och nya idéer
- Vi verkar genom att våra medlemmar är initiativrika, drivande och engagerade i föreningens aktiviteter
- Vi åstadkommer resultat
- Vi tar tydlig ställning i våra hjärtefrågor, och i opinionsbildning
- Vi nyttjar ny teknik för att nå delaktighet och transparens i föreningen.

Utöver det skall föreningen, i egenskap av del i TEBAB, följa *TEBAB's Code of Conduct*, vilket sammanfattningsvis innebär följande:

- Ordning och reda råder inom föreningen beträffande bl a möteskallelser, protokoll, spårbarhet i beslut och arkivering av föreningens dokument
- Föreningen bedrivs på ett sätt som tydligt håller sig inom konkurrenslagens ramar, dvs. god affärsetik

## 7 Syftesförklaringar, kortsiktiga mål och strategiska projekt

Swedsoft som organisation åstadkommer resultat genom att våra medlemmar är initiativrika, drivande och engagerade i föreningens aktiviteter.

Föreningen står för en viss mängd aktiviteter i egen regi, samarrangerar aktiviteter med andra aktörer med likartade mål och stimulerar dessa till att arrangera liknande aktiviteter, till exempel genom att sprida information om dem.

### 7.1 Samlade Syftesförklaringar

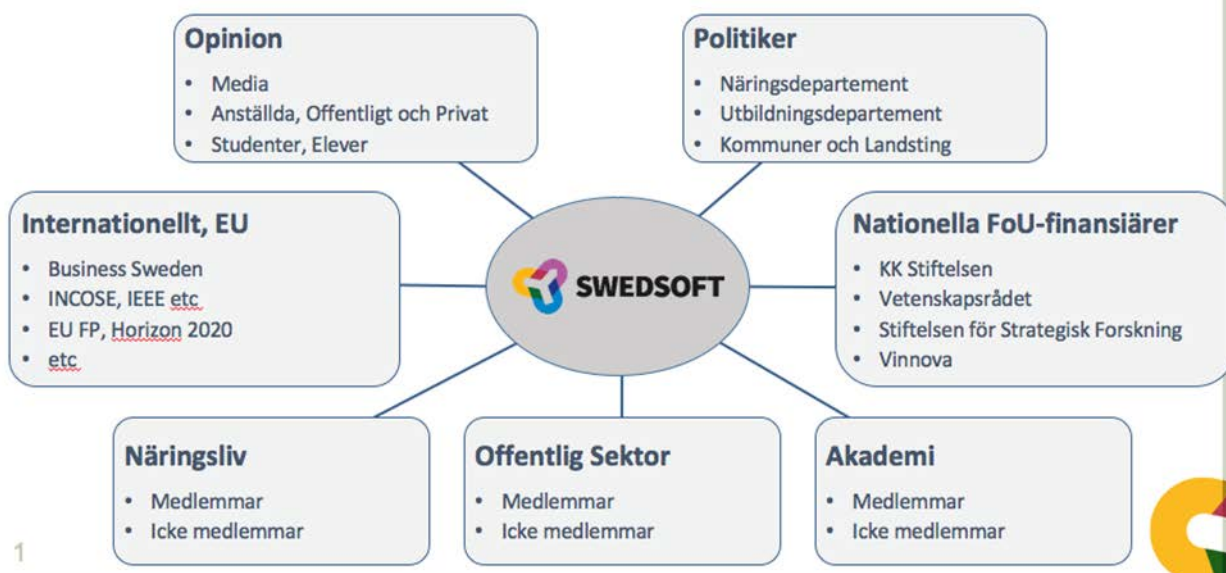
#### 7.1.1 Påverkans- och informationsarbete, Syfte

- Vara en samlande röst för mjukvarusverige (språkrör) för att påverka politiker och beslutsfattare.
- Etablera kommunikationsplattform kring följande huvudbudskap:
  - Vi samlar mjukvarusverige: Swedsoft är en oberoende, ideell förening som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft. Vi välkomnar medlemmar från företag, akademier och offentlig sektor som är intresserade av mjukvaruutveckling.
  - Framtiden är skriven i kod: Vårt mål är att göra Sverige till ett internationellt erkänt innovationscenter för mjukvaruintensiva system och därmed bidra till stärkt välfärd

och ökad industriell konkurrenskraft i alla domäner: samhällliga, industriella och vetenskapliga.

- Framtiden är skriven i kod: Mera mjukvara i produkter och tjänster, nya kompetensbehov, komplexare system, komplexare organisationer för produktutveckling, smartare/intelligentare system, samt fortsatt globalisering och ökad konkurrens.
- Made In Sweden Svenskutvecklade mjukvaruintensiva system skall i den internationella konkurrensen betraktas som innovativa, högkvalitativa och kostnadseffektiva.
- Sverige är idag en nation i spetsen för innovation och forskning kring mjukvaruintensiva system, men det behövs långsiktiga, nationella och konkreta satsningar (utbildning, forskning mm) för att säkra denna position.
- Utifrån kommunikationsplattformen föra en aktiv dialog med riktade budskap till Swedsofts huvudsakliga intressenter enligt figuren nedan.

## Intressenter



Figur 1. Swedsofts huvudsakliga intressenter

### 7.1.2 Kompetensförsörjning, syfte

- Säkra att svensk utbildning från förskola och grundskola till gymnasium och högre utbildning avseende digitalisering håller världsklass
- Möjliggöra livslångt lärande som möter teknikutveckling och ändrade kompetensbehov

- Genom ovan bidra till att det finns tillgång till efterfrågad kompetens som gör företag etablerade i Sverige konkurrenskraftiga och innovativa över tiden.

### 7.1.3 *Nätverk, syfte*

- Främja och stimulera nätverkande för att stärka Sveriges innovations- och konkurrenskraft.
- Kunskapsspridning – mellan och inom företag, offentlig sektor och akademi, så att erfarenheter, forskningsbehov och forskningsresultat sprids.
- Fånga idéer som skapas i gränssytorna mellan olika aktörer i innovationssystemet för att initiera strategiska projekt och/eller gemensamma projektansökningar.
- Skapa momentum i föreningens frågor genom aktiva medlemmar och deras nätverk.

### 7.1.4 *Administration och ledning, Syfte*

- Verka i linje med föreningens vision och mission.
- Administration och ledning av föreningens löpande verksamhet och driva den ideella föreningen Swedsoft i enlighet föreningens stadgar.

## 7.2 **Samlade kortsiktiga mål**

### 7.2.1 *Påverkans- och informationsarbete, Kortsiktiga mål (1-2 år)*

- Remissvar till relevanta propositioner och utredningar som t ex digitaliseringskommissionen.
- Skapa och upprätthålla kommunikationsplattform med förtydligade riktade budskap och kommunikationssätt till Swedsofts intressenter.
- Skapa samverkansgrupper (communities) för att stödja medlemmarnas engagemang i föreningen och utbyten mellan dem.
- Ett ständigt ökande följarrantal i sociala medier.
- Aktiv hemsida
- Skriv 1-2 debattartiklar årligen
- Ge ut 1-2 rapporter (white paper) årligen
- Träffa och utveckla relationer med och påverka Swedsofts intressenter

### 7.2.2 *Kompetensförsörjning, kortsiktiga mål*

- Bidra till ett framgångsrika program för kompetensutveckling av yrkesverksamma, t ex PROMPT och liknande initiativ.
- Framgångsrikt genomförande av följande projekt:
  - Digitalisering för framtidens skola
  - Användardriven certifiering av mjukvarukompetens

### 7.2.3 *Nätverk, kortsiktiga mål*

- Genomföra 3-4 workshops och seminarier årligen med olika teman och i olika regioner i Sverige. Val av teman skall vara en del av verksamhetens strategi för att uppnå sina mål.
- Utveckla och genomföra årliga konferensen Software Technology Exchange Workshop (STEW)
- Engagera samtliga medlemmar i dessa workshops och seminarier
- Att identifiera och sprida informationen om vilka andra nätverk som finns, och hur de verkar.
- Uppmuntra/Sponsra lokala initiativ som meet-ups och SPIN-events

### 7.2.4 *Administration och ledning, Kortsiktiga mål*

- Effektiv administration och ledning av Swedsoft verksamhet så att föreningen uppnår sina ställda mål och att medlemmarnas intressen är tillgodosedda
- Behålla befintliga medlemmar och värva nya medlemmar
- Planering och genomförande av förenings- och medlemsmöten
- Planering och genomförande av styrelsemöten
- Budgetering och ekonomisk uppföljning
- Administration av föreningens dokument, broschyrer, roll-ups, mm

## 7.3 **Strategiska projekt**

Specifika projekt för att utveckla Swedsoft och nå de långsiktiga målen för Swedsoft.

- Säkra genom stöd och/eller aktivt deltagande framgångsrikt genomförande av projekten:
  - Statistikprojekt
  - Digitalisering för framtidens skola
  - Integration av nyanlända med digitaliseringskompetens
  - Sverige digitaliserar
  - Etc.
- Samtliga medlemmar blir engagerade i åtminstone något projekt under ett år

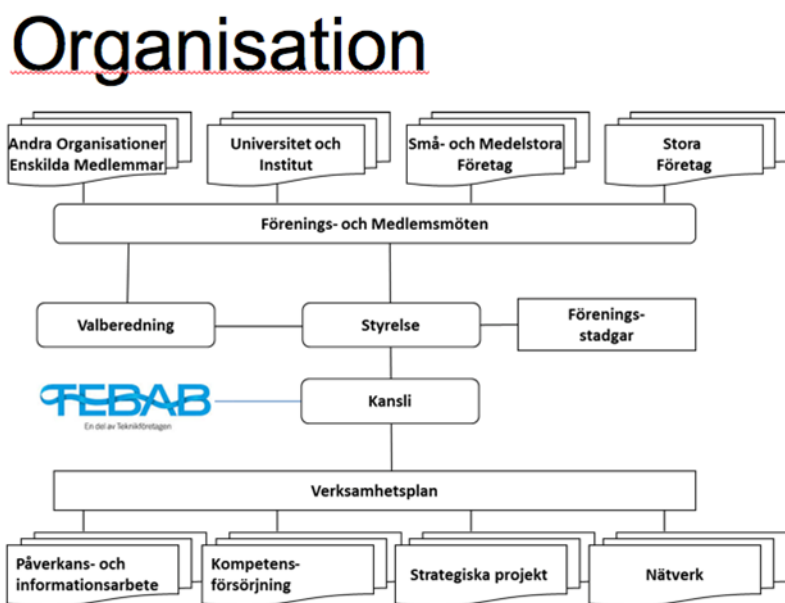
## 8 **Swedsofts verksamhet och ledning**

### 8.1 **Organisation**

Swedsoft drivs som en ideell förening med medlemmar som utgörs av i Sverige verksamma företag, akademi, forskningsinstitut, offentlig sektor och andra organisationer som bedriver forskning, utbildning och/eller utveckling avseende mjukvaruintensiva system, samt organisationer som av andra skäl har ett intresse inom området.



Swedsoft har stadgar och en verksamhetsplan som styr föreningens ledning, vision, mål och verksamhet. Verksamheten drivs av ett servicebolag (TEBAB) i form av ett kansli under ledning av en styrelse som föreslås av en valberedning. Styrelsen fastslås på ett föreningsmöte och verksamhetsplanen fastslås på ett medlemsmöte.



Figur 2. Swedsofts Organisation och Ledning

## 8.2 Styrelse och kansli

Föreningens styrelses uppdrag är att i linje med stadgarna och denna verksamhetsplan, driva aktiviteter och rekrytering av medlemmar. Enskilda styrelsemedlemmar förväntas att bidra med arbete kring enskilda aktiviteter, huvudsakligen utanför driften av den löpande verksamheten.

Till sitt stöd har styrelsen ett kansli bestående av en Generalsekreterare samt en projektassistent med följande huvudsakliga uppgifter:

- Talesperson för föreningen
- Utvecklar, driver och följer upp föreningens aktiviteter
- Driver föreningens kommunikation och administration
- Leder rekrytering av nya medlemmar
- Sammanhållande för föreningens nätverk och medlemskontakter
- Planering av föreningens styrelse-, förenings- och medlemsmöten

## 9 Budget

Se appendix 1.

Föreningens förenings- och serviceverksamhet finansieras genom medlemsavgift (10% av årsavgift, ej avdragsgill) samt serviceavgift (90% av årsavgift, avdragsgill).

Utöver detta så kan verksamheten finansieras med avgifter som tas ut vid specifika events, samt genom extern finansiering från Vinnova eller finansiärer.

Om Swedsoft beviljas extern finansiering för projekt eller aktiviteter, så justeras verksamhetsplan och budget enligt motsvarande tillkomst av projekt och finansiering.

Om kostnad för projekt och aktiviteter inom föreningens serviceverksamhet överstiger befintlig budget, så ska dessa finansieras separat genom beslut på medlemsmöte. Om kostnad för projekt och aktiviteter inom föreningens serviceverksamhet understiger befintlig budget så kan överskjutande del flyttas till nästkommande års budget genom beslut på medlemsmöte.

Hantering av budget och utfall inom den ideella föreningen hanteras enligt föreningens stadgar, ref. [1].

## 10 Uppföljning och utvärdering

Ekonomi följs upp kvartalsvis inkluderande följande nerbrutet på definierade huvudmål ovan.

- Utfall kontra periodiserat utfall
- Prognos helår

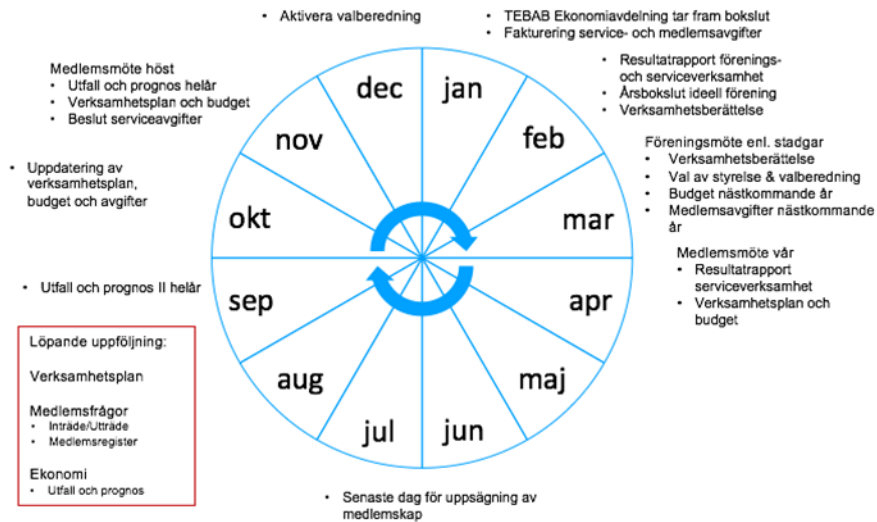
Verksamhet och utfall avseende den ideella föreningen redovisas årligen för medlemmarna på föreningsstämma i enlighet med stadgarna, ref. [1].

Dito för hela serviceverksamheten redovisas på medlemsmötena enligt följande:

- Vårmöte, där verksamhet och utfall för föregående år redovisas, samt verksamhet och budget för innevarande år fastslås.
- Höstmöte, där verksamhet och utfall för innevarande år redovisas, samt preliminär budget och verksamhet för kommande år fastslås

För att effektivisera kallelser till förenings- respektive medlemsmöten samplaneras dessa för att minimera medlemmarnas resor – dock hålls dessa möten separerade med egna agendor och protokoll.

# Årshjul



Figur 3. Årscykel för verksamheten

## 11 Referenser

- [1] Stadgar för Intresseföreningen Swedsoft