

Swedsofts verksamhetsberättelse

2016



Verksamhetsberättelse för år 2016



Det är med stolthet och framtidstro Swedsofts styrelse presenterar verksamhetsberättelsen för Swedsofts serviceverksamhet 2016.

År 2016 var Swedsofts andra år efter ombildningen till en oberoende öppen ideell förening med syftet att göra Sverige till ett innovationscenter för mjukvaruintensiva system. Under året har vi med relativt sett små resurser genomfört mycket på många olika områden, bland annat med att fortsatt etablera organisationen, driva strategiska projekt, genomföra seminarier samt sammanställa ett antal remissyttranden.

Swedsofts styrelse har under året bestått av:

- Stefan Andersson, Saab, ordförande
- Niklas Lindhardt, CaptureInnovation, vice ordförande
- Birgitta Lundvik, Hansoft
- Helena Holmström Olsson, Malmö högskola
- Jonas Wallberg, Teknikföretagen
- Malin Rosqvist, Mälardalens högskola
- Rikard Andersson, Ericsson
- Tor Ericson, ÅF

Swedsofts kansli har under året bestått av:

- Gabriel Modéus, Generalsekreterare
- Teresia Holmqvist, Projektassistent

Arbetet i föreningen är uppdelat enligt fem huvudområden:

- **Administration och ledning** – som handlar om administration och ledning av föreningens löpande verksamhet.
- **Påverkan och informationsarbete** – som handlar om vår påverkansroll genom t ex remissyttranden, samt om att informera om vad Swedsoft gör.
- **Kompetensförsörjning** – som handlar om hur vi säkrar svensk kompetensförsörjning inom mjukvaruutveckling och utveckling av mjukvaruintensiva system. Detta gäller både skola och möjligheterna till livslångt lärande.
- **Strategiska projekt** – Detta är specifika projekt som handlar om att utveckla Swedsoft och om att nå de långsiktiga målen.
- **Nätverk** – Detta handlar om att skapa nätverk för att främja och stimulera gränsöverskridande aktiviteter, att sprida kunskap mellan olika branscher och mellan akademi och näringsliv. Detta önskar vi bland annat ska skapa nya typer av projekt över traditionella gränser.



Område: Administration och ledning

Under året och efter beslut på vårmötet i Malmö den 5 april 2016 tillsattes Swedsofts kommunikations- och projektassistent, Gabriel Modéus, som Swedsofts generalsekreterare på 40%. Samtidigt anlätades även Teresia Holmqvist som projektassistent på 10%.

Till detta område har vi två kortsiktiga mål:

- **Effektiv administration och ledning av Swedsoft verksamhet så att föreningen uppnår sina ställda mål och att medlemmarnas intressen är tillgodosedda.** Vilket vi bryter ner i aktiviteterna:
 - Planering och genomförande av förenings- och medlemsmöten
 - Planering och genomförande av styrelsemöten
 - Upprätthållande av hemsida och sociala medier
 - Budgetering och ekonomisk uppföljning
 - Administration av fakturering mm
 - Administration av föreningens dokument, broschyrer, roll-ups mm

Under året har två förenings- och medlemsmöten hållits. Ett vårmöte med föreningsårsmöte den 5 april på Malmö Yrkeshögskola samt ett höstmöte den 7 december på Chalmers, Lindholmen.

Styrelsen har haft 11 styrelsemöten under året, varav två har varit extrainsatta styrelsemöten per mail. Generellt sett gäller att styrelsemötena pågår 10:30-16:00 på kansliet på Storgatan 5 i Stockholm. Cirka var tredje månad har ekonomiskt utfall och prognos på helår presenterats för styrelsen – vid behov har detta presenterats oftare.

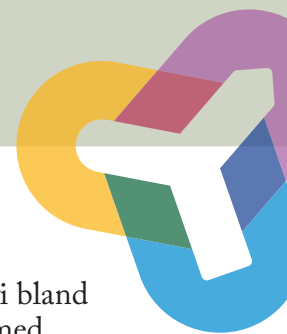
Arbetet med hemsidan beskriver vi under påverkans och informationsarbete.

- **Behåll befintliga medlemmar och värva nya medlemmar** innehåller även aktiviteten administration av medlemsansökningar i verksamhetsplanen.

Under året har det inkommit 10 stycken medlemsansökningar och vi har haft glädjen att välkomna följande organisationer som medlemmar i Swedsoft:

- Informator Utbildning Svenska AB
- Malmö Yrkeshögskola
- IT&Telekomföretagen
- Luleå Tekniska Universitet
- Stickybit AB
- Patwic AB
- Incluso AB
- Mjärdevi Science Park AB
- Atea Sverige AB
- BRG, Business Region Göteborg AB

Under året har tyvärr en medlem, Pagero AB, begärt utträde ur föreningen.



Område: Påverkan och informationsarbete

Under året har Swedsoft arbetat med att fortsatt stärka sin påverkansroll. Under året har vi bland annat kommit att bli remissinstans och etablerat kontakt med myndighetsrepresentanter med mera.

Vi har dessutom förändrat hur vi jobbar med remissvar till ett mer öppet och demokratiskt arbetssätt. Alla medlemskontakter bjuds nu in till att kommentera på våra remissvar innan de skickas in, samt till att ställa sig bakom de svar som vi ger. Detta har uppmärksammats från många håll då det gett våra svar en ytterligare tyngd. Detta avser vi fortsätta med och vi välkomnar även medlemmar att vara med i skrivandet av remissvar och yttranden. Under året har även arbetet med att skapa en ny kommunikationsplattform fortsatt. Denna lanserades i samband med vårmötet i april 2016.

I verksamhetsplanen har vi definierat följande kortsiktiga mål för området:

- **Skapa kommunikationsplattform** som bryts ner i följande aktiviteter:
 - Skapa och upprätthålla kommunikationsplattform
 - Framtagning av kommunikationsmaterial
 - Sammanställa statistik och relevant fakta som underlag till kommunikationsplattformen

Under året har vi fortsatt det arbete som startades under hösten 2015 med att tillsammans med reklambyrån Parachute Communications (tidigare Drive reklam) ta fram en ny grafisk profil och varumärkesmanual. Resultatet av detta presenterades vid vårmötet i 2016 då vi ändrade vår logotype. I samband med detta arbete har även rollups och folder med nya budskap tagits fram. Till detta har under hösten även en ny handout tagits fram. Denna handout fokuserar på våra huvudsakliga verksamhetsområden.

Vidare under året har vi även fortsatt arbetet med att stärka våra kommunikationskanaler i sociala medier och vår webbsajt. Mer om detta presenterar vi senare i denna verksamhetsberättelse.

- **Utveckla relationer med och påverka Swedsofts intressenter (Almedalen, NESSI mfl)**
 - Regelbundna träffar med Swedsofts intressenter
 - Vinnova och SSF
 - Politiker via Almedalen mm
 - NESSI
 - Kontakter med övriga intressenter

Vi har under året fortsatt underhålla och utveckla viktiga kontakter med myndigheter och varit på plats i Almedalen. Föreningen sökte under hösten 2015 medlemskap i den Europeiska organisationen NESSI. Vi har dessvärre inte fått svar från dem, trots påminnelser.

På europeisk nivå har Swedsoft representerats i arbetet med att ta fram en ny agenda för kompetens i Europa: "Innovation Leadership skills for the high-Tech Economy" som lanseras i början av 2017.

BILAGA 2 - VERKSAMHETSBERÄTTELSE



- **Ge ut 1-2 rapporter (white papers) årligen**

Under året har följande inspel och rapporter skrivits, samtliga tillgängliga på föreningens hemsida (<http://swedsoft.se/aktiviteter-projekt/publikationer/>):

- Protokoll från samling av mjukvarusverige där det lyfts fram förslag och idéer på hur vi kan arbeta mer ihop för att göra Sverige mindre.
- Rapport från workshop med Skolverket 13 januari som handlade om input till Skolverkets regeringsuppdrag om Nationella IT-strategier för skolans digitalisering.
- Ett inspel till Stiftelsen för Strategisk forsknings (SSF) forskningsstrategi om vikten av tillämpad strategisk forskning inom komplexa mjukvaruintensiva system.
- Yttrande om Digitaliseringskommissionens delbetänkande; Digitaliseringens transformerande kraft – vägval för framtiden.
- En rapport från två workshops om skolans digitalisering med fokus på styrdokumentet.
- Ett remissvar på Skolverkets förslag till förändringar i läroplanen för förskolan med anledning av regeringsuppdraget om nationella it-strategier för skolväsendet.

- **Aktiv hemsida och aktiva i sociala medier** som bryts ner i aktiviteterna uppdatering av hemsida och vara aktiv i sociala medier

Under året har föreningens hemsida uppdaterats med nya färger efter lanseringen av ny grafisk profil i april. En större omorganisation av sidorna på sajten gjordes även under hösten. Detta för att underlätta för att snabbt hitta rätt och relevant information.

På Swedsoft.se har under året 46 nyheter publicerats och 28 tips på andras evenemang.

Under hösten startade föreningen även upp en Facebooksida som medlemmar och andra intresserade uppmuntras att följa.

Aktivitet i sociala medier:

- Egna tweets (ej retweets av andras inlägg): 376 stycken
- Inlägg på LinkedIn (grupp samt sida): 75 stycken
- Inlägg på Facebook: 15 stycken

- **Skriv 1-2 debattartiklar årligen** som bryts ner i aktiviteterna att vi ska skriva debattartiklar och ha intervjuer.

Under året har en debattartikel gjorts som ett svar på Digitaliseringskommissionens betänkande. Detta publicerades hos Dagens Samhälle under titeln "Visionär skärpa saknas i digitaliseringsförslag". Artikeln finns att läsa på <http://www.dagenssamhalle.se/debatt/visionaer-skaerpa-saknas-i-digitaliseringsfoerslag-23027>.

Under året blev även vår generalsekreterare Gabriel Modéus intervjuad av Voister om vad Swedsoft vill åstadkomma. Särskilt med fokus på behovet av kompetensförsörjning och den möjlighet som nyanlända ger. Intervjun som publicerades under rubriken "All grund till digitalisering ligger i programmering" finns att läsa på <https://www.voister.se/artikel/2016/11/all-grund-till-digitalisering-ligger-i-programmering/>.

BILAGA 2 - VERKSAMHETSBERÄTTELSE



- **Uppdatera Swedsofts Forsknings- och Innovationsagenda**
Planen var att ta fram en ny version av Swedsofts forsknings- och innovationsagenda. Denna togs fram 2013-2014 för utlysningen om strategiska innovationsprogram som Vinnova, Energimyndigheten och Formas höll i. Under året beslutade dock styrelsen att istället använda föreningens verksamhetsplan som drivande dokument istället för en forsknings- och innovationsagenda.



Område: Kompetensförsörjning

Kompetensförsörjningsfrågan är ett viktigt område för Swedsoft där vi driver flera strategiska projekt (se kommande område). Då den mesta av verksamheten i detta område finns i form av strategiska projekt så syns inte denna viktiga verksamhet lika tydligt i vår resultatrapport. Den finns dock och är mycket aktiv.

I verksamhetsplanen beskrivs följande områden:

- **Bidra till ett framgångsrikt PROMPT** som sammanfattas i aktiviteterna
 - Aktivt stöd till och deltagande i PROMPT:
 - I kursutveckling
 - I rekrytering av studenter

Under året har föreningen låtit bland annat PROMPT presentera sig vid ett antal tillfällen. Sedan årsmötet i april är Malin Rosqvist, som är projektledare för PROMPT, ledamot i Swedsofts styrelse.
- Framgångsrikt genomförande av följande projekt:
 - **Digitalisering för framtidens skola**
Mer om detta under nästa område där vi beskriver våra strategiska projekt.
 - **Användardriven certifiering av mjukvarukompetens**
Även detta projekt beskriver vi närmare i nästa avsnitt som handlar om våra strategiska projekt.

Bland aktiviteterna i verksamhetsplanen tas dessutom upp att vi ska identifiera aktiviteter bortom 2016. Detta har skett genom bland annat initiativ kring att starta ett projekt om integration av nyanlända med digitaliseringskompetens. Mer om detta beskriver vi i nästa område.

Område: Strategiska projekt

Under huvudområdet strategiska projekt har vi en stor del av den verksamhet som inte handlar om direkt påverkan, evenemang eller administration. Genom våra projekt uppnår vi våra värdeord; Djärv, Inspirerande och Trovärdig. Som betyder att:

- Vi är öppna för samarbeten och nya idéer
- Vi är engagerade i föreningens aktiviteter
- Vi vill åstadkomma resultat

I verksamhetsplanen har vi de kortsiktiga målen

- **Säkra fortsättning på Vinnova projektet ”Etablera Swedsoft”** med aktiviteten att sälja in och genomföra Vinnova-projekt: Fortsatt utveckling av Swedsoft.
Någon finansierad fortsättning av detta projekt har inte blivit. Arbetet pågår däremot ändå som ett led i det aktiva arbetet med att bygga föreningen. Däremot sker det nu finansierat med de intäkter vi får från de avgifter som medlemmarna i föreningen betalar.



- **Säkra genom stöd och/eller aktivt deltagande framgångsrikt genomförande av projekten:**

- **Fortsatt utveckling av Swedsoft (t.ex. statistik, målgrupper)** som bland annat finns i aktiviteterna:
 - Etablera portfölj av strategiska projekt som Swedsoft skall följa, påverka, driva respektive initiera
 - Identifiera behov av strategiska projekt bortom 2016

Arbetet med detta har fortsatt under året och ett projekt kring att ta fram ett initiativ för att *få nyanlända med digitaliseringskompetens i arbete* har undersökts och försökt startas. Dessvärre har vi haft svårt att få finansiering för detta. Bland annat har ansökan gjorts under Vinnovas utlysningar för utmaningsdriven innovation. En ansökan som gjordes tillsammans med Luleå Tekniska Högskola, CaptureInnovation AB, Malmö Yrkehögskola, Linnéuniversitetet och FindOut Technologies AB.

I slutet av året fick vi däremot igenom ett så kallat strategiskt projekt hos Vinnova. Det är ett projekt som går utanför Vinnovas vanliga utlysningar då det bedöms som strategiskt viktigt. Projektet handlar om att ta fram *statistik för nuläge och framtida behov inom mjukvaruutveckling*. I projektet ingår att arbeta för att resultatet tas över av SCB och att de får finansiering för fortsatt regelbunden uppdatering av statistiken som offentlig och officiell svensk statistik. I beslutsmeddelandet skrev Vinnova bland annat ”Den nu pågående digitaliseringen av Sveriges samhälle och industri förutsätter god tillgång till kompetens inom vissa nyckelområden, däribland mjukvaruområdet. I nuläget saknas dock nödvändig statistik över behov och kompetens inom mjukvara varför rationell styrning, matchning och uppföljning omöjliggörs.”

Under året har vi även engagerat oss i Teknikföretagen och IF Metalls projekt Sverige Digitaliserar och den del som handlar om kompetensförsörjning där. Här har vi gett input till olika projekt som drivs, bland annat inom att intressera tjejer för teknik. Vi har bland annat varit med och gett input till att YouTubekändisen Therése Lindgren, i sitt samarbete med Teknikföretagen, testade programmering i andra säsongen av ”Therese testar teknik”.

Vi har under året även tittat på hur vi kan fortsätta stödja och arbeta för *kompetensutveckling för yrkesverksamma*. Vi har för avsikt att återkomma till detta under 2017. Det livslånga lärandet är viktigt för Swedsoft och ett område vi har för avsikt att fortsätta utveckla och påverka inom.

- **Digitalisering för framtidens skola**
Tillsammans med Skolverket har vi under 2016 genomfört workshops runt om i landet för att ge input till Skolverkets regeringsuppdrag om att ta fram Nationella IT-strategier för digitaliseringen av skolan. Förutom dessa har projektet även gett mycket input till Skolverket i vad vi anser bör tas med.

Dessutom arrangerades, tillsammans med Svenska Science Centers, ett seminarium i Almedalen om vikten av programmering i skolan.



Projektet, som finansieras av Vinnova, fortsätter under 2017 och har hittills gett mycket uppmärksamhet och varit uppskattat.

- **Användardriven certifiering av mjukvarukompetens.**

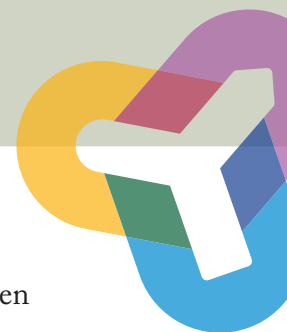
Tillsammans med Fryshuset och företaget Sqore genomförde vi under 2015-2016 ett Vinnovafinansierat projekt kring certifiering av ungas mjukvarukompetens. Projektet gav emellertid inte det resultat som föreningen såg som en förutsättning för ett fortsatt engagemang. Styrelse beslutade därför att avsluta engagemanget i projektet efter att första delen av projektet avslutats.

Vi vill dock poängtera att detta är ett viktigt område. Validering och certifiering har stor betydelse för kompetensen inom svensk mjukvaruutveckling. Att dessutom ta tillvara unga som är intresserade av utveckling men kanske saknar formella meriter är också det viktiga.

- **Samtliga medlemmar blir engagerade i åtminstone något av dessa projekt** som bryts ner i aktiviteterna:

- Aktivt deltagande i projekten i Swedsoft portfölj av strategiska projekt
- Engagera Swedsofts medlemmar i föreningens strategiska projekt samt i att föreslå nya projekt

I en ökande grad är Swedsofts medlemmar engagerade i projekt. Däremot saknas fortfarande en majoritet av medlemmarna. Styrelsen vill därför fortsatt uppmana till medlemmars engagemang i projekt och påminna om möjligheten till att själv starta nya projekt med Swedsoft.



Område: Nätverk

Området nätverk innebär i praktiken våra evenemang runt om i landet. I verksamhetsplanen sammanfattar vi det i följande kortsiktiga mål:

- **Genomföra 3-4 workshops och seminarier årligen med olika teman och i olika regioner i Sverige** vilket bryts ner i aktiviteterna:
 - Planera och genomföra Swedsoft workshops
 - Inventera behov/idéer på teman på Swedsofts workshops
 - Uppmuntra/sponsra lokala initiativ som meet-ups och SPIN-events
 - Etablera strategiska samarbeten med andra organisationer som exempelvis Dataspelsbranschen, Swedish ICT mfl
 - Inventera befintliga nätverk och ta fram en plan för hur de skall knytas till och samverka med Swedsoft, t ex via regionala nätverk

Under året har vi genomfört 16 egna seminarier eller workshops i Stockholm, Malmö, Göteborg, Linköping, Uppsala och Växjö.

I många fall har lokala och regionala organisationer hjälpt oss att sprida information om evenemangen. Detta har bidragit till att vi haft totalt runt 700 deltagare på dessa evenemang, på allt från små workshops till evenemang som lockat närmare 90 personer.

Vi har under året genomfört:

- Workshops om skolans digitalisering, i Stockholm, Göteborg och Lund.
- Seminarium om effektiv backlog hantering vid agil produktutveckling i Uppsala.
- Seminarium om säkerhet i komplexa mjukvaruintensiva system i Malmö.
- Konferensen Software Technology Exchange Workshop, STEW, i Linköping. Som i år hade tema "Best of Swedish industry-academia joint research in software intensive system 2015-2016". Här fick vi höra många intressanta talare dela med sig av sina resultat.
- Flera workshops om certifieringsmetod för ungas mjukvarukompetens i Stockholm och Göteborg.
- Samlat viktiga aktörer för svensk mjukvaruutveckling under temat "Samling av mjukvarusverige" i Göteborg. För att diskutera hur vi kan arbeta mer tillsammans och lära oss mer om och av varandra.
- En dag om framtiden inom mjukvaruutveckling i Växjö.
- Voices of Swedsoft där medlemmar i Swedsoft fick berätta om något som var relevant för dem i samband med vårt höstmöte i Göteborg. Fokus låg särskilt på utmaningar och möjligheter för svensk mjukvaruutveckling.

- **Genomför årliga konferensen Software Technology Exchange Workshop (STEW)**
Under 2016 gjordes ett rejält omtag med vår konferens Software Technology Exchange Workshop (STEW) som gick från att ha varit en endagsaktivitet till att bli en tvådagarskonferens, som vi tog betalt för, med tid för mingel och middag.

Konferensen var lyckad och fick många goda omdömen i utvärderingen. I planeringen av konferensen, som hölls på Linköpings Universitet, engagerades dessutom många medlemmar. Planeringen för 2017 års konferens satte igång under senare delen av hösten 2016 och till arbetsgruppen var det så många som anmälde sig som frivilliga att vi tackat nej till flera personer.



- **Engagera samtliga medlemmar i workshops och seminarier**
Samtliga medlemmar är ännu inte engagerade i våra workshops och seminarier. Däremot har de flesta deltagit på något och många fler har börjat engagera sig. Styrelsen vill fortsatt välkomna fler att vara med och engagera sig och arrangera saker tillsammans med Swedsoft. Vi går gärna in som partner till relevanta evenemang. Under året gjordes en medlemsenkät som pekar på att många medlemmar vill engagera sig i föreningens verksamhet, men att det ofta är tiden för ideellt arbete som saknas.

Avslutande ord

Slutligen vill vi tacka alla medlemmar och andra som engagerat sig i föreningen under året och bidragit till det gemensamma arbetet med att Swedsoft *samlar svensk mjukvara*. Tack för engagemang i projekt, med evenemang, med medlemsrekrytering, och annat arbete.

Nu fortsätter arbetet med att utveckla Swedsoft och medverka till att göra Sverige till ett innovationscenter för mjukvaruintensiva system.



SWEDSOFT

Swedsoft är en oberoende, ideell förening

som arbetar för att öka svensk mjukvaras konkurrenskraft.

Vi välkomnar medlemmar från företag, akademier och

offentlig sektor som är intresserade av mjukvaruutveckling.

Vårt mål är att göra Sverige till ett innovationscenter för

mjukvaruintensiva system och därmed bidra till stärkt

välfärd och ökad industriell konkurrenskraft.

swedsoft.se